



Студенческий спортивный клуб «Черные Медведи-Политех»

УТВЕРЖДЕНО

Директор Студенческого
спортивного клуба «Черные
Медведи - Политех»


А.А. Акатова

СОГЛАСОВАНО

Директор Института физической
культуры, спорта и туризма


В.И. Сущенко

Директор Научно-
образовательного центра
компьютерного спорта


С.С. Сидоров

ПОЛОЖЕНИЕ О ОТКРЫТЫХ СОРЕВНОВАНИЯХ ПО ЦИФРОВЫМ ВИДАМ СПОРТА «ПОЛИКАП» (ВЕСЕННИЙ СЕЗОН), ПОСВЯЩЁННЫЕ ПАМЯТИ АЛЕКСЕЯ МАЛЫШЕВА

Дисциплины/жанры:

тактический трехмерный бой (Counter-Strike 2)

боевая арена (DOTA 2)

МОБА-шутер (Deadlock)

соревновательные головоломки (тетрис/tetr.io)

ритм-симулятор (Just Dance NS)

спортивное программирование (алгоритмическое)

гонки дронов (DCL - The Game)

VR ритм-симулятор (Beat Saber)

песочница (Minecraft, спидран)

песочница (Minecraft, аркада)

Санкт-Петербург

2024 г.

Статья 1. Цель и задачи

1.1 Открытые соревнования по цифровым видам спорта «ПОЛИКАП» (весенний сезон), посвящённые памяти Алексея Малышева (далее - Соревнование) проводятся с целью развития и популяризации цифровых видов спорта в Санкт-Петербургском политехническом университете Петра Великого (далее – СПбПУ).

1.2 Основные задачи:

- пропаганда здорового образа жизни и формирование позитивных жизненных установок среди студентов;
- привлечения студентов к систематическим занятиям физической культурой и спортом;
- способствование комплектованию сборных команд университета для участия в соревнованиях более высокого ранга;
- повышение спортивного мастерства участников;
- популяризация и дальнейшее развитие компьютерного спорта, фиджитал спорта, спортивного программирования, гонок дронов в СПбПУ.

Статья 2. Организаторы соревнований

2.1 Организатором Соревнований является Студенческий спортивный клуб «Чёрные Медведи – Политех».

2.2 Непосредственное проведение соревнований возлагается на главные судейские коллегии (далее – ГСК), утверждённые Организатором (см. статью 4).

2.3 Для обращения в ГСК используется электронная почта sidorovss10@mail.ru. В теме письма нужно указать «В ГСК ПолиКапа».

Статья 3. Участники соревнований

3.1 К участию в соревнованиях по видам программ Counter-Strike 2, DOTA 2, Deadlock допускаются спортсмены и смешанные команды, состоящие из студентов, магистрантов и аспирантов СПбПУ от 18 до 28 лет.

3.2 В соревнованиях по видам программ тетрис/tetr.io, Just Dance NS, спортивному программированию, DCL - The Game, Beat Saber, Minecraft допускаются:

3.2.1 студенты, магистрантов и аспиранты СПбПУ в возрасте от 18 до 28 лет;

3.2.2 студенты, магистранты и аспиранты из одного высшего учебного заведения Санкт-Петербурга в возрасте от 18 до 28 лет;

3.2.3 ученики школ Санкт-Петербурга и Ленинградской области в возрасте от 14 лет. Участие спортсменов до 18 лет допускается при наличии письменного разрешения от родителя/законного представителя на имя главного судьи соревнований (Приложение №1, [ссылка для скачивания](#)).

3.3 Участникам соревнований по Just Dance NS и Beat Saber необходимо предоставить в день соревнований подписанную врачом медицинскую заявку (Приложение №2, [ссылка для скачивания](#)) или заключение врача о ОСНОВНОЙ группе здоровья и возможности участия в соревнованиях.

3.4 После начала Соревнований производить замену и дозаявку игроков запрещено.

3.5 По одной дисциплине участник не может быть заявлен более, чем в одну команду.

Статья 4. Сроки, место и формат проведения

4.1 Соревнование проходит по дисциплинам:

№ п/п	Дисциплина / жанр	Ссылка на регистрацию	Online этап	LAN финал в фиджитал-центре «Берлога» (Гражданский пр. д. 30 геолокация)	Главный судья
1	Тактический трехмерный бой (Counter-Strike 2) формат «микс»	ссылка до 23 февраля 23:59 чат игры	24 февраля - 1 марта	2 марта (воскресенье) с 10:00	Вадим Баюров ссылка для связи
2	Боевая арена (DOTA 2)	ссылка до 9 ноября 23:59 поиск команды	10-15 марта	16 марта (воскресенье) с 12:30	Максим Левашов ссылка для связи
3	МОБА-шутер (Deadlock) формат «микс»	ссылка до 16 марта 23:59 чат игры	17-22 марта	23 марта (воскресенье) с 12:30	Вадим Баюров ссылка для связи
4	Соревновательные головоломки (тетрис/tetr.io)	ссылка до 23 марта 23:59 чат игры	25-29 марта	30 марта (воскресенье) с 14:00	Нарыжный Роман ссылка для связи
5	Ритм-симулятор (Just Dance NS)	ссылка до 3 апреля 23:59 чат игры	-	6 апреля (воскресенье) с 12:30	Александра Арсеньева ссылка для связи
6	Спортивное программирование (алгоритмическое)	ссылка до 4 апреля 23:59 чат игры	21 марта - 4 апреля	6 апреля (воскресенье) с 13:00	Дмитрий Задорожный ссылка для связи
7	Гонки дронов (DCL - The Game)	ссылка	-	13 апреля (воскресенье)	Ахметханов Тимур ссылка для связи

		до 4 апреля 23:59 чат игры		с 14:00	
8	VR ритм-симулятор (Beat Saber)	ссылка до 13 апреля 12:00 чат игры	30 марта, 6 и 13 апреля в 15:00	20 апреля (воскресенье) с 14:00	Михаил Степанюк ссылка для связи
9	Песочница (Minecraft спидран, Minecraft аркады)	ссылка (спидран) ссылка 2 (аркады) до 20 апреля 23:59 чат игры	-	27 апреля (воскресенье) спидран 13:00 аркады 15:00	Никита Ломако ссылка для связи

4.2. Соревнование проводится по адресу Гражданский пр., д. 30 (фиджитал-центр СПбПУ «Берлога», Гражданский пр. д. 30, [ссылка на геолокацию](#))

4.3 Формат проведения соревнований и расписание матчей публикуется после завершения регистрации и зависит от количества участников Соревнований.

4.4 Информация о Соревновании публикуется в Вконтакте https://vk.com/blackbears_cybersport

Статья 5. Порядок подачи заявки на участие

5.1 Всем участникам соревнований по Counter-Strike 2, DOTA 2, Deadlock пройти регистрацию на Национальном портале студенческого спорта <https://rosstudsport.ru>. Профиль каждого спортсмена должен быть полностью заполнен: фамилия, имя, отчество (при его наличии), дата рождения, наименование образовательной организации, фотография (лицо должно занимать не менее трети свободной площади фотографии), номер студенческого билета (кроме учеников школ), номер телефона, адрес электронной почты.

5.2 Заполнить анкету на регистрацию (ссылки в пункте 4.1 данного Положения)

5.3 При регистрации на турнир участники соглашаются с данным Положением и дают согласие на обработку персональных данных членом команды.

Статья 6. Основные правила

6.1 Организатор обеспечивает проведение Соревнований в соответствии с утверждёнными правилами по цифровым видам спорта, а также данным Положением.

6.2 Решения Организатора являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнований, а также иными лицами, задействованными в проведении Соревнований.

6.3 Участники, предоставившие организаторам любую информацию, или их представители, несут ответственность за достоверность этой информации.

6.4 Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

6.5 Участники Соревнований обязаны:

- соблюдать правила, установленные настоящим Положением;
- придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам;
- воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий;
- соблюдать режим конфиденциальности при общении с официальными лицами Соревнований. В частности, вся информация, переданная официальным лицам Соревнований или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организатора;
- придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнований, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнований;
- соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;
- в дни проведения матчей до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить установленным образом на ознакомление официальным лицам оригинал паспорта или иного документа, который в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, является документом, удостоверяющим личность участника, возраст, а также документ, подтверждающий статус студента, магистра или аспиранта;
- допускать в свои матчи официальных судей и стримеров, предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
- после окончания матча сообщить судьям результат, делать скриншоты своих побед и сохранять их до конца Соревнования.

6.6 Участникам Соревнований запрещается:

- совершать любые действия, направленные на передачу управление игровым персонажем какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнований, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные данным Положением и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.
- применение физической силы, а также любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;
- выведение из строя и иное причинение вреда спортивному инвентарю и оборудованию;
- любое вмешательство в процесс игры, препятствующее нормальному ходу матча.

6.7 Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением или дисквалификацией.

6.8 Имена игроков и названия команд модерируются организаторами Соревнования и не должны звучать оскорбительно, нарушать морально-этические нормы и действующее законодательство.

6.9 Организатор Соревнования оставляет за собой право переименовать команду или игрока по собственному желанию, при этом учитывая пожелания игрока или капитана команды, если таковые будут изъявлены.

6.10 Названия команд (личный никнейм) не должны содержать названия компаний, организаций, торговых марок, сокращения позволяющие идентифицировать их. Так же не допускается любая рекламная информация без согласования с организаторами.

6.11 Организаторы Соревнований не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и/или турнирных сервисов.

6.12 Паузы:

- участники вправе останавливать гейм только по уважительной причине и должны незамедлительно сообщить сопернику причину паузы. Остановка гейма по другой причине – расценивается как нарушение принципов честной игры. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.
- к числу уважительных причин остановки гейма относится:
- непреднамеренный разрыв соединения.

- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- установлен лимит времени паузы в пять минут. Каждая сторона может использовать до двух пауз за один гейм.
- если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута снимать паузу без разрешения судьи запрещено.

6.13 Судейство:

- каждый матч играется согласно расписанию. Максимальное время задержки начала матча - 10 минут после старта текущего раунда. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- в случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного настоящим Положением, Организаторы вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных настоящим Положением, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.

6.14 Участники когда-либо уличённые в мошенничестве, в. т.ч. за использование запрещённых программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

6.15 Технические проблемы:

- все баги игры, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошел баг. При повторном использовании бага игры, участник может быть снят с Соревнования.
- при разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи остаются такими же, как до дисконнекта.

6.16 Трансляция матчей:

- матчи турнира могут транслироваться организаторами с участием комментаторов, а также участниками Соревнования от первого лица на любых стрим-платформах.
- матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
- участник имеет право транслировать свои матчи. Обязательна задержка в 5 минут. Судья может принять решение о другой задержке в матчах.
- организатор оставляют за собой право выбирать и пересматривать выбор транслируемых матчей по своему усмотрению.
- любые обозреватели, кроме официальных, запрещены.

Статья 7. Технические правила

7.1 Технические правила дисциплин: [ссылка](#)

Статья 8. Финансовые расходы

8.1 Оплата услуг врача осуществляется Организатором соревнований.

8.2 Институт физической культуры, спорта и туризма предоставляет инвентарь и спортивные помещения для проведения Соревнований, а также наградную продукцию призёрам.

Статья 9. Награждение

По итогам турнира награждаются команды, занявшие первые три места в финальном этапе. Команды-призеры получают медали, а также другие призы при условии формирования призового фонда.

Статья 10. Заключительные положения

10.1 Вопросы, не предусмотренные настоящим Положением, рассматриваются Организатором и выносятся для ознакомления на странице Соревнования в социальной сети Вконтакте https://vk.com/blackbears_cybersport

10.2 Контактное лицо: Сидоров Сергей, <https://vk.com/sidorovss10>

**Приложение №1 к Положению о открытых соревнованиях
по цифровым видам спорта «ПОЛИКАП» (весенний сезон),
посвящённые памяти Алексея Малышева**

Согласие родителей на участие в соревнованиях

Я, _____

(Ф.И.О. родителя / законного представителя полностью)

родитель/законный представитель _____

(нужное подчеркнуть) (ФИО участника полностью)

(далее – «Участник»), _____ года рождения, зарегистрированный по адресу:

_____,

добровольно соглашаюсь на участие моего ребенка (опекаемого) в

(указать соревнование, в котором намерен участвовать участник)

(далее – «Соревнования»), проводимого _____

_____,
(указываются место и сроки проведения соревнования) и при этом:

1. Я принимаю всю ответственность за любую травму, полученную мной и/или моим ребенком (опекаемым) по ходу Соревнований, и не имею права требовать какой-либо компенсации за нанесение ущерба от Организаторов Соревнований.

2. Если во время Соревнований с ребенком произойдет несчастный случай, прошу сообщить об этом _____

(указывается кому (ФИО) и номер телефона)

3. Я обязуюсь, что я и мой ребенок (опекаемый) будем следовать всем требованиям Организаторов Соревнований, связанным с вопросами безопасности.

4. Я самостоятельно несу ответственность за личное имущество, оставленное на месте проведения Соревнований, и в случае его утери не имею право требовать компенсации от Организаторов Соревнований.

5. В случае необходимости я готов воспользоваться медицинской помощью, предоставленной мне и/или моему ребенку (опекаемому) Организаторами Соревнований.

6. С Положением о проведении Соревнований ознакомлен.

7. Я согласен с тем, что выступление моего ребенка (опекаемого) и интервью с ним и/или со мной может быть записано и показано в средствах массовой информации, а так же записано и показано в целях рекламы без ограничений по времени и формату; я отказываюсь от компенсации в отношении этих материалов.

_____/_____/_____
(подпись) (ФИО родителя / законного представителя)

«___» _____ 202__ г.

Приложение №2 к Положению о открытых соревнованиях по цифровым видам спорта «ПОЛИКАП» (весенний сезон), посвящённые памяти Алексея Малышева



Открытые соревнования по цифровым видам спорта "ПОЛИКАП"
ФГАОУ ВО «Санкт-Петербургского политехнического
университета Петра Великого»

Заявка на участие в соревнованиях

по ритм-симулятору

Учебное заведение _____



№ п/п	ФИО	Дата рождения	Виза врача
1			

Телефон:

Врач:

Всего допущено: