

«УТВЕРЖДАЮ»

Генеральный директор
АНО «Центр современных спортивных
технологий Концерна Росэнергоатом»


С.Г. Фомин
« 10 » _____ 2025 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Генеральный директор
Десногорская баскетбольная Ассоциация
«Центр спортивной подготовки
баскетболистов»


С.Г. Фомин
« 10 » _____ 2025 г.

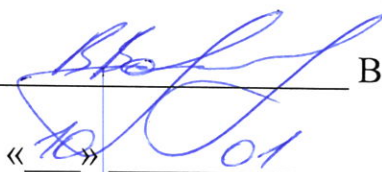
«СОГЛАСОВАНО»

Генеральный директор
Общества с ограниченной ответственностью
"Центр технологий будущего"


С. Кравченко
« 10 » _____ 2025 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Председатель регионального отделения
ОФСОО «Федерация спортивного
программирования»
по Смоленской области


В.А. Воронин
« 10 » _____ 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о всероссийских соревнованиях по спортивному программированию
«Цифровой атом» - «Школьная лига» и
«Цифровой атом» - «Молодежная лига»
(дисциплина «программирование алгоритмическое»)

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Всероссийские соревнования по спортивному программированию «Цифровой атом» - «Школьная лига» и «Цифровой атом» - «Молодежная лига» (далее – Соревнования) проводятся согласно настоящему Положению, а также Правилам вида спорта «спортивное программирование», утвержденным Министерством спорта Российской Федерации в установленном порядке.

Целями Соревнования являются:

- популяризация спортивного программирования в Российской Федерации;
- расширение спортивных связей молодежи;
- организация активного досуга учащейся молодежи;
- повышение образовательного уровня участников;
- повышение спортивного мастерства спортсменов;
- содействие в формировании сборных команд Российской Федерации по спортивному программированию.

Задачами Соревнования являются:

- определение победителей и призёров Соревнования;
- информационное обеспечение Соревнования.

Соревнования личные, смешанные (юниоры и юниорки соревнуются совместно), проводятся в дисциплине «программирование алгоритмическое», включая блиц-турнир в финальном этапе.

II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Соревнования «Цифровой атом» - «Школьная лига» состоят из IV туров, в том числе трех отборочных туров (проводятся в онлайн формате) и финального тура (проводится в оффлайн (очном) формате).

Соревнования «Цифровой атом» - «Молодежная лига» состоят из III туров, в том числе двух отборочных туров (проводятся в онлайн формате) и финального тура (проводится в оффлайн (очном) формате).

Отборочные туры турнира **«Цифровой атом» - «Школьная лига»** проводятся в онлайн формате в следующие сроки:

I тур – 28 февраля или 01 марта 2025 г. (в зависимости от региона проведения)

II тур – 14 или 15 марта 2025 г. (в зависимости от региона проведения)

III тур – 11 или 12 апреля 2025 г. (в зависимости от региона проведения)

Отборочные туры турнира **«Цифровой атом» - «Молодежная лига»** проводятся в онлайн формате в следующие сроки:

I тур – 14 или 15 марта 2025 г. (в зависимости от региона проведения)

II тур – 11 или 12 апреля 2025 г. (в зависимости от региона проведения)

Финальный тур «**Цифровой атом**» - «**Школьная лига**» проводится в оффлайн (очном) формате в г.Смоленск, Смоленская область с 22 по 24 мая 2025 года, где:

22 мая – день приезда участников соревнования;

23 мая – соревнования в дисциплине «программирование алгоритмическое»;

24 мая – блиц-турнир и отъезд участников соревнования.

Финальный тур «**Цифровой атом**» - «**Молодежная лига**» проводится в оффлайн (очном) формате в г.Смоленск, Смоленская область с 30 мая по 01 июня 2025 года, где:

30 мая – день приезда участников соревнования;

31 мая – соревнования в дисциплине «программирование алгоритмическое»;

01 июня – блиц-турнир и отъезд участников соревнования.

Все туры Соревнования проводятся на платформе по адресу <https://foncode.ru/>.

Точные даты проведения туров для каждой группы или региона определяются Главной судейской коллегией, направляются участникам по электронным адресам, указанным участниками при регистрации на платформе <https://foncode.ru/>, а также размещаются на официальном сайте АНО «ЦССТ» <https://centerofsport.ru/> разделе «Новости» и/или «Цифровой атом».

III. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

Общее руководство организацией Соревнований осуществляют региональное отделение ОФСОО «Федерация спортивного программирования» по Смоленской области (далее – Региональное отделение), Автономная некоммерческая организация «Центр современных спортивных технологий концерна Росэнергоатом» (далее – АНО «ЦССТ»), Десногорская Баскетбольная Ассоциация «Центр спортивной подготовки баскетболистов» и Общество с ограниченной ответственностью "Центр технологий будущего".

Непосредственное проведение соревнований возлагается на АНО «ЦССТ», Региональное отделение и Главную судейскую коллегию (далее – ГСК), утверждаемую АНО «ЦССТ» и Региональным отделением.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К участию в Соревнованиях допускаются юниоры и юниорки - граждане Российской Федерации, а также иных государств, проходящих обучение в образовательных учреждениях как на территории Российской Федерации, так и на территории зарубежных стран, прошедшие регистрацию на соревновательной платформе по адресу <https://foncode.ru/> и предоставившие необходимые документы указанные в настоящем Положении.

К участию в Соревнованиях допускаются:

- обучающиеся общеобразовательных школ, лицеев, колледжей, училищ, гимназий и иных средних образовательных учреждений 8-11 классов – «Школьная лига»;

- обучающиеся очной или очно-заочной форм обучения в образовательных учреждениях высшего образования – «Молодежная лига».

В целях допуска к участию в Соревновании участникам необходимо выполнить следующие действия и предоставить следующие документы:

- пройти регистрацию на сайте <https://foncode.ru/>;

- подать заявку на участие в конкретном туре Соревнования на соревновательной платформе <https://foncode.ru/>.

ГСК сохраняет за собой право не допустить участника к Соревнованиям или отстранить участника от Соревнований, в заявке которого содержатся недостоверные сведения, а также если присланные документы не читаются или присланы не в полном объеме.

Контактные данные организаторов и настоящее Положение находятся на официальном сайте АНО «ЦССТ» <https://centerofsport.ru/> разделах «Контакты», «Документы» и «Цифровой атом» соответственно.

На финальном (очном) туре Соревнований участника или группу участников одного образовательного учреждения может сопровождать тренер или представитель образовательного учреждения.

В случае если спортсмен на момент проведения тура Соревнований является несовершеннолетним, то по требованию Главной судейской коллегии он обязан предоставить письменное разрешение на участие в Соревнованиях от родителя, опекуна или иного законного представителя в свободной форме.

V. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования личные, смешанные, состоят из отборочных этапов, проводящихся в онлайн формате, и финального тура, проводящегося в оффлайн (очном) формате и включающего в себя блиц-турнир.

Количество участников финального тура (оффлайн формат) в каждой из возрастных категорий – до 30 (тридцати) человек. Количество участников в категория может быть увеличено по решению организаторов.

Участники Соревнований обязаны прибыть в установленное место проведения тура и подключиться к соревновательной платформе в назначенное время.

Участники, опоздавшие к началу Соревнований, могут быть допущены к решению задач только по решению Главной судейской коллегии. При этом время окончания Соревнования для опоздавших участников остается неизменным.

Участники, не явившиеся на Соревнование, исключаются из списка финалистов.

Каждый участник самостоятельно обеспечивает себя одним ноутбуком, на котором осуществляет решение задач. Каждому участнику после регистрации будут

выданы логины и пароли для входа в проверяющую систему. Вход в проверяющую систему под одним и тем же логином с разных компьютеров недопустим.

Продолжительность каждого из туров Соревнований – 3 (три) часа.

В отборочных турах участникам Соревнований необходимо решить 5 (пять) конкурсных задач, в финальном (очном) туре – 7 (семь) задач. Решения задач оформляется в виде программы, написанной на одном из языков программирования: **C++, C#, C11, C++11, C#Mono, C++17, C++20, C#.NET 6.0, Pascal, Python, Python 2, Python 3, Java, Java 11, Java 17.**

Задания участникам Соревнования предоставляются на русском языке.

Соревнование проводится по заданиям, разработанным на основе основных образовательных программ среднего и высшего образования Российской Федерации в части, касающейся формирования у обучающихся компетенций в области информатики и информационных технологий, и имеют уровень сложности выше среднего.

Предложенные задания можно решать в любой последовательности.

При выполнении заданий разрешается пользоваться бумажной литературой, содержащей теоретические или справочные материалы, а также использовать информационные, справочные или ИИ интернет сервисы. При решении задач запрещено использовать любые гаджеты и другие устройства с выходом в Интернет.

Проверка правильности решения задач осуществляется проверяющей системой, тестирующей предложенные участниками решения на одинаковом для всех участников наборе тестов.

ГСК оставляет за собой право дисквалифицировать и/или удалить участника по следующим причинам:

- использование запрещенных источников информации;
- порча имущества на площадке проведения Соревнования;
- общение с другими участниками во время финального тура;
- помощь другим участникам;
- несамостоятельное решение задач/кейсов Соревнования;
- передача третьим лицам пары логин-пароль;
- вход в проверяющую систему с различных устройств;
- неспортивное поведение.

Программа проведения отборочного тура в онлайн формате:

Не позднее 2 календарных дней до даты проведения тура Соревнований	Пройти регистрацию на сайте https://foncode.ru/ , прислать необходимый пакет документов в электронном виде на электронный почтовый адрес организаторов Соревнования office.csst@mail.ru с пометкой в теме письма «Заявка на участие в __ туре «Цифровой атом» - Школьная / Молодежная лига»
Не позднее 36 часов до времени и даты	Зарегистрироваться на соревновательной платформе https://foncode.ru/ на конкретный тур Соревнований и получить ответную информацию с конкретной датой и

проведения тура Соревнований	временем проведения тура, логин и пароль для вхождения на соревновательную платформу и в проверяющую систему. Пройти технический инструктаж по работе с системой, решить пробную задачу для тестирования системы.
В день проведения соревнования	Не позднее чем за 40 минут до обозначенного времени начала соревнования войти на соревновательную платформу, используя личный логин и пароль, протестировать подключение к системе и проверить качество отклика и обратной связи. В установленное время начать соревнование. По завершении решения задач или по истечении отведенного на решение задач времени, завершить работу в системе, отправив результаты решения задач на проверку. Получить результаты проверки и свой итоговый рейтинг.

Программа проведения финального тура «**Цифровой атом**» - «**Школьная лига**» в оффлайн формате:

Не позднее 16 мая	Подтвердить организаторам Соревнования участие в финальном туре на электронный почтовый адрес организаторов Соревнования office.csst@mail.ru с пометкой в теме письма «Заявка на участие в финальном туре «Цифровой атом» - Школьная лига», сообщив дату, время и транспорт прибытия на Соревнование, а также количественный состав делегации.
22 мая	День приезда участников соревнования. 17:00-19:00 – комиссия по допуску участников Соревнований 19:00-20:00 – совещание ГСК с участниками
23 мая	10:30-11:20 – прибытие участников в место проведения Соревнования 11:20-12:00 – инструктаж участников и объявление требований к выполнению заданий 12:00-12:30 – официальная церемония открытия Соревнований 12:30–15:30 – соревнование в дисциплине «программирование алгоритмическое» 15:30-16:00 – подведение итогов соревнований 16.00 – отбытие участников соревнований к местам проживания
24 мая	10:30-11:20 – прибытие участников в место проведения Соревнования 11:20-12:00 – инструктаж участников и объявление требований к выполнению заданий 12:00–15:30 – соревнование блиц-турнира 15:30-16:00 – подведение итогов соревнований 16.00-16.30 - награждение победителей и призеров Соревнований в алгоритмическом программировании и блиц-турнире, торжественное закрытие Соревнований. 16:30 – отъезд участников соревнований

Программа проведения финального тура «Цифровой атом» - «Молодежная лига» в оффлайн формате:

Не позднее 23 мая	Подтвердить организаторам Соревнования участие в финальном туре на электронный почтовый адрес организаторов Соревнования office.csst@mail.ru с пометкой в теме письма «Заявка на участие в финальном туре «Цифровой атом» - Молодежная лига», сообщив дату, время и транспорт прибытия на Соревнование, а также количественный состав делегации.
30 мая	День приезда участников соревнования. 17:00-19:00 – комиссия по допуску участников Соревнований 19:00-20:00 – совещание ГСК с участниками
31 мая	10:30-11:20 – прибытие участников в место проведения Соревнования 11:20-12:00 – инструктаж участников и объявление требований к выполнению заданий 12:00-12:30 – официальная церемония открытия Соревнований 12:30–15:30 – соревнование в дисциплине «программирование алгоритмическое» 15:30-16:00 – подведение итогов соревнований 16.00 – отбытие участников соревнований к местам проживания
01 июня	10:30-11:20 – прибытие участников в место проведения Соревнования 11:20-12:00 – инструктаж участников и объявление требований к выполнению заданий 12:00–15:30 – соревнование блиц-турнира 15:30-16:00 – подведение итогов соревнований 16.00-16.30 - награждение победителей и призеров Соревнований в алгоритмическом программировании и блиц-турнире, торжественное закрытие Соревнований. 16:30 – отъезд участников соревнований

ГСК вправе вносить изменения в программу Соревнований в зависимости от количества допущенных участников.

VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Итоги Соревнований подводятся посредством ранжирования спортсменов по результатам проведенных соревнований, на основании правил вида спорта «спортивное программирование» и блиц-турнира, настоящего Положения и выполнения условий турнирных задач.

Награждение проводится отдельно по итогам соревнований по алгоритмическому программированию и отдельно по итогам блиц-турнира.

Отчет Главного судьи Соревнований и итоговые результаты (протоколы) на бумажном и электронном носителях предоставляются организаторам Соревнований в течение 5 (пяти) дней со дня окончания Соревнований.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Победители и призеры финального тура по дисциплине «программирование алгоритмическое», а также победители и призеры блиц-турнира – награждаются организаторами кубками, медалями и дипломами соответствующих степеней.

Организаторы оставляют за собой право учреждать дополнительные призы победителям и призерам Соревнований.

VIII. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Организаторы осуществляют долевое участие в финансировании Соревнований по согласованию.

Расходы по командированию участников Соревнований (проезд в оба конца, суточные в пути, страхование), их проживанию и питанию обеспечивают командирующие организации.

Расходы по проезду, проживанию и питанию иногородних спортивных судей (в случае необходимости), оплате работы спортивных судей, обеспечению функционирования соревновательной платформы, расходы по информационному и техническому обеспечению, организационной и координационной подготовки, обеспечению мест проведения соревнований, услуг по обеспечению безопасности и медицинскому сопровождению при проведении Соревнований, а также расходы по подготовке конкурсных задач, осуществляются за счёт средств АНО «ЦССТ», ДБА «ЦСПБ» и их партнеров.

IX. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляются согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 года № 353, а также требованиям правил по виду спорта «спортивное программирование».

Медицинское обеспечение Соревнований осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 года № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнять нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных спортивных мероприятиях».

Соревнования проводятся в соответствии с регламентом по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденным Минспортом России и Роспотребнадзором (с изменениями и

дополнениями), а также в соответствии с Постановлением Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 20 июня 2022 г. № 18 «Об отдельных положениях постановлений Главного государственного санитарного врача Российской Федерации по вопросам, связанным с распространением новой коронавирусной инфекции (COVID-19)».

Х. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

Участие в Соревнованиях разрешается только при наличии полиса (оригинала) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется в комиссию по допуску участников в день приезда на Соревнования. Страхование участников Соревнования осуществляется командирующими организациями.

XI. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

На отборочные туры, проводящиеся в онлайн формате, заявки на участие подаются не позднее 2 (двух) календарных дней до даты проведения Соревнований в электронном виде на электронный почтовый адрес организаторов Соревнования office.csst@mail.ru с пометкой в теме письма «Заявка на участие в __ туре «Цифровой атом» - Школьная / Молодежная лига»

На финальном туре, проводимом в оффлайн (очном) формате, в день приезда в комиссию по допуску участников Соревнований предоставляются следующие документы:

- согласие на обработку персональных данных (в соответствии с положениями Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных»);
- заявка по форме согласно приложению № 1, заверенная подписью врача, печатью медицинского учреждения, подписью ректора (директора) образовательной организации и печатью образовательной организации;
- документ, удостоверяющий личность (оригинал);
- список спортсменов, принимающих участие в Соревнованиях, заверенный образовательной организацией;
- оригинал полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев;
- документ, подтверждающий обучение участника в образовательном учреждении.

ЗАЯВКА

на участие во Всероссийских соревнованиях по спортивному программированию

Наименование образовательной организации Российской Федерации _____

Наименование субъекта Российской Федерации _____

№ п/п	Ф.И.О. участника	Статус	Дата рождения	Подпись и печать врача
Участник по дисциплине «программирование алгоритмическое»				
1.		Участник		
2.		Участник		
3.		Участник		
4.		Участник		
Ответственные лица и представитель от образовательного учреждения				
1.		Представитель		
2.		Тренер		

Всего допущено к участию в Соревнованиях _____ участников

Врач врачебно-физкультурного диспансера _____ / _____ /

Печать медицинского учреждения

подпись

Ф.И.О. полностью

Руководитель образовательной
организации

Печать образовательной организации

_____ / _____ /

подпись

расшифровка подписи

Руководитель команды

_____ / _____ /

подпись

расшифровка подписи

контактный телефон руководителя команды: _____

« ___ » _____ 2024 г.